

Digitale Geistes- und Sozialwissenschaften als Nebenfach im Einfach BA-Kulturgeographie

Als Nebenfach im BA Kulturgeographie können zwischen 10 und 20 ECTS in den „Digitalen Geistes und Sozialwissenschaften“ belegt werden.

Als zweites Wahlfach im Umfang von mind. 10 ECTS ist dabei verpflichtend das Exportmodul

- Informatische Werkzeuge in den Geistes- und Sozialwissenschaften (als Exportmodul 10 ECTS, siehe Anhang)

Für 20 ECTS sollten weitere 10 ECTS aus den folgenden Modulen belegt werden:

- Einführung in das Studium der Digitalen Geistes- und Sozialwissenschaften (5 ECTS)
- DH Module (je 5 ECTS)
 - o „Sprache und Text“ oder
 - o „Gesellschaft und Raum“ oder
 - o „Bild und Medien

Übergangsregelung des Exportmoduls IWGS mit Übung (ECTS)

Diese Regelung bleibt bis zur Einführung der Exportmodule mit der FPO 2021 Digitale Geistes- und Sozialwissenschaften Anlage 3 bestehen.

Modulbezeichnung	Lehrveranstaltung	SWS				Gesamt ECTS	Wintersemester	Sommersemester	Art und Umfang der Prüfung
		V	Ü	P	S				
Informatische Werkzeuge in den Geistes- und Sozialwissenschaften mit Übung (10)	Informatische Werkzeuge in den Geistes- und Sozialwissenschaften I	2				10	5	Portfolio (ca. 15 S.) ¹	
	Übung		2						
	Informatische Werkzeuge in den Geistes- und Sozialwissenschaften II	2					5		
	Übung		2						

¹ Das Portfolio beinhaltet im gegenseitigen Zusammenhang stehende unselbstständige Leistungen (Teilleistungen, wie z.B. regelmäßige Übungsaufgaben, Protokolle, Essays) zur Umsetzung einer einheitlichen Aufgabenstellung, die mit einer Note bewertet wird, die sich aus dem arithmetischen Mittel gewichtet errechnet.

Modellierung in MeinCampus

- **77896 Informatische Werkzeuge in den Geistes- und Sozialwissenschaften mit Übung (10.0 ECTS)**
 - o 78961 Informatische Werkzeuge in den Geistes- und Sozialwissenschaften mit Übung (5.0 ECTS)
(Studiengang: PHI)
 - o 78962 Informatische Werkzeuge in den Geistes- und Sozialwissenschaften mit Übung (5.0 ECTS)
(Studiengang: PHI)

Zugeordnet unter

- BA (1Fach) – [Kulturgeographie](#)
1830 Nebenfach Digitale Geistes- und Sozialwissenschaften (10.0 ECTS)
- BA (1Fach) – [Soziologie](#)
1800 Wahlbereich (10.0 ECTS)

Hinweis

Aus organisatorischen Gründen werden die Semester einzeln verbucht. Das Modul gilt erst dann als bestanden, wenn beide Modulteile bestanden sind. Teilanrechnungen sind nicht möglich.

1	Modulbezeichnung	Informatische Werkzeuge in den Geistes- und Sozialwissenschaften informatic tools in the humanities and social sciences	Gesamtzahl ECTS-Punkte 10
---	-------------------------	--	--------------------------------------

2	Lehrveranstaltungen	WS	5 ECTS
		SS	5 ECTS
3	Lehrende	Prof. Dr. Michael Kohlhase Philipp Kurth, M.Sc.	

4	Modulverantwortliche/r	Prof. Dr. Michael Kohlhase Philipp Kurth, M.Sc.
5	Inhalt	<p>Grundlegende und anwendungsorientierte Programme für die Digitalen Geistes- und Sozialwissenschaften</p> <ul style="list-style-type: none"> - Überblick über Methoden und praktische Anwendungsmöglichkeiten - der Digitalen Geistes- und Sozialwissenschaften und ihre technischen Grundlagen - anwendungsorientierte Vermittlung der Schnittstellen zwischen Technologie und Geistes- und Sozialwissenschaften <p>Einführung in die Programmierung in Python</p> <ul style="list-style-type: none"> - Systematik und Kultur der Programmierung - Programm- und Kontrollstrukturen - grundlegende Datenstrukturen wie Zahlen und Zeichenketten, insbesondere Zeichenkodierungen, Unicode, und reguläre Ausdrücke <p>Darauf aufbauend werden wir Folgendes abdecken</p> <ul style="list-style-type: none"> - digitale Dokumente und Dokumentenverarbeitung, insbesondere Textdateien, Markup-Systeme, HTML, und CSS - Datenbanken; insbesondere Entity Relationship Diagramme, CRUD Operationen und DB Abfragen; - Web-Technologien für interaktive Dokumente und Anwendungen; insbesondere Internet-Infrastruktur, Webbrowser und -Server, Javascript und HTML - Urheberrecht und Datenschutz als Rechtsgrundlagen für daten- und programmorientiertes Arbeiten - große kollaborative Entwicklungswerkzeuge: Revisionskontrollsystem und Issue Tracker, speziell GitHub und GitLab - Bildverarbeitungswerkzeuge, z.B. Tensorflow, pyCV - Semantic Web und WissKI
6	Lernziele und Kompetenzen	<p>Anwenden</p> <p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> - können die fachspezifische Terminologie in Diskussionen und schriftlichen Arbeiten anwenden

		<ul style="list-style-type: none"> - sind in der Lage Softwarelösungen für geistes- und sozialwissenschaftliche Fragestellungen zu verwenden - übertragen die Standards zur guten wissenschaftlichen Praxis in den eigenen Arbeiten <p>Erschaffen Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> - passen Softwarelösungen für Geistes- und Sozialwissenschaftliche Fragestellungen an <p>Evaluieren Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> - entscheiden auf Grund ihrer Kenntnisse über die notwendige methodologische Vorgehensweise bei Datenanalysen. <p>Kompetenzen Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> - organisieren ihre Zeit so, dass Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen angemessen durchgeführt werden können; - planen ihre Prüfungsvorbereitung langfristig; - ergänzen das Material um eigene Beispiele; - bearbeiten Beispiele und Aufgaben aus Vorlesungen und Übungen selbständig nach; - übernehmen selbst Verantwortung für die Aneignung des Stoffs; - arbeiten kontinuierlich und vermeiden das Hinausschieben von Arbeiten
7	Voraussetzungen für die Teilnahme	Keine
8	Einpassung in Musterstudienplan	Ab Studiensemester 1
9	Verwendbarkeit des Moduls	BA Soziologie
10	Studien- und Prüfungsleistungen	Portfolio, ca. 15 Seiten
11	Berechnung der Modulnote	100% Modulprüfung
12	Turnus des Angebots	jährlich
13	Wiederholung der Prüfungen	Einmal (GOP-Bestandteil) Zweimal (falls nicht GOP-Bestandteil)
14	Arbeitsaufwand in Zeitstunden	Präsenzzeit: 90 h Eigenstudium: 135 h
15	Dauer des Moduls	2 Semester
16	Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch, Englisch
17	Literaturhinweise	Wird auf studon bekannt gegeben und laufend aktualisiert. Folgender Pfad: 1. Phil >> 1.6 Medienwissenschaften und Kunstgeschichte >> Digitale Geistes- und Sozialwissenschaften